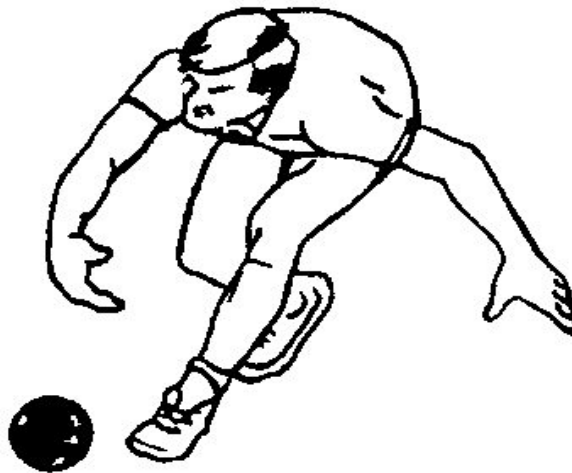


# Görlitzer Keglervereine.V



## Sportordnung

Gültig ab 01.10.2014

## Inhaltsverzeichnis

1.	Altersklassen	3
2.	Mannschaftsmeisterschaft	3
3.	Durchführung von Einzel- und Mannschaftsmeisterschaften	4
4.	Einsatz von Nichtstamm- und Auswechselspielern	6
5.	Einzelmeisterschaften	7
6.	Werbung auf Sportkleidung	7
7.	Vereinswechsel und Gastspielrecht	7
8.	Leitung eines Wettspiels	8
9.	Verhalten bei Ausfall von Kegelstellautomaten	8
10.	Aufstieg und Abstieg, Ermittlung der Platzierung bei Punktgleichheit	8
11.	Punktverluste	8
12.	Ausscheiden von Mannschaften	8
13.	Ausnahmeregelungen I GKV	8
14.	Disziplinarmaßnahmen	9
15.	Startgebühren	9
16.	Bußgeldkatalog	9
17.	Inkrafttreten	10
	Anlage 1 - Startfolgen	10

### **Allgemeines**

Es gelten die aktuellen Sportordnungen des DKBC. In Ergänzung zum DKBC gelten die Durchführungsbestimmungen des KVS und für den Kreis nachstehende Festlegungen des jeweiligen Spieljahres

**In allen Punkten gilt die männliche und weibliche Anrede**

## **1. Altersklassen**

<b>Klasse</b>	<b>2014 / 2015</b>	<b>2015 / 2016</b>
U10 (m/w)	01.07.05 und später	01.07.06 und später
U14 (m/w)	01.07.00 – 30.06.05	01.07.01 – 30.06.06
U18 (m/w)	01.07.96 – 30.06.00	01.07.97 – 30.06.01
U23 (m/w)	01.07.91 – 30.06.96	01.07.92 – 30.06.97
Männer / Frauen	01.07.65 – 30.06.91	01.07.66 – 30.06.92
Senioren A	01.07.55 – 30.06.65	01.07.56 – 30.06.66
Senioren B	01.07.45 – 30.06.55	01.07.46 – 30.06.56
Senioren C	30.06.45 und früher	30.06.46 und früher

<b>Klasse</b>	<b>2016 / 2017</b>	<b>2017 / 2018</b>
10 (m/w)	01.07.07 und später	01.07.08 und später
U14 (m/w)	01.07.02 – 30.06.07	01.07.03 – 30.06.08
U18 (m/w)	01.07.98 – 30.06.02	01.07.99 – 30.06.03
U23 (m/w)	01.07.93 – 30.06.98	01.07.94 – 30.06.99
Männer/Frauen	01.07.67 – 30.06.93	01.07.68 – 30.06.94
Senioren A	01.07.57 – 30.06.67	01.07.58 – 30.06.68
Senioren B	01.07.47 – 30.06.57	01.07.48 – 30.06.58
Senioren C	30.06.47 und früher	30.06.48 und früher

<b>Klasse</b>	<b>2018 / 2019</b>	<b>2019 / 2020</b>
U10 (m/w)	01.07.09 und später	01.07.10 und später
U14 (m/w)	01.07.04 – 30.06.09	01.07.05 – 30.06.10
U18 (m/w)	01.07.00 – 30.06.04	01.07.01 – 30.06.05
U23 (m/w)	01.07.95 – 30.06.00	01.07.96 – 30.06.01
Männer/Frauen	01.07.69 – 30.06.95	01.07.70 – 30.06.96
Senioren A	01.07.59 – 30.06.69	01.07.60 – 30.06.70
Senioren B	01.07.49 – 30.06.59	01.07.50 – 30.06.60
Senioren C	30.06.49 und früher	30.06.50 und früher

## **2. Mannschaftsmeisterschaft**

- 2.1. U10 Spieler dürfen an Mannschaftswettbewerben der U14 teilnehmen. (Schriftliche Einverständniserklärung des Erziehungsberechtigten muss an jedem Spieltag vorliegen).
- 2.2. U14 und U18 unter 16 Jahren dürfen maximal 120 Wurf in einem Wettkampf spielen
- 2.3. U14 Spieler dürfen nur mit 14er Kugel spielen. Sie können ersatzweise in der U18 eingesetzt werden.

- 2.4. Bei den Punktspielen der AK U14 des Kreises wird beim Abräumen nach dem 5., 10., 15. und 20. Wurf das volle Bild gestellt. Ein Wiederholen bei einem Durchläufer beim Abräumen entfällt.
- 2.5. Senioren Ü60 dürfen an einem Wettkampf max. 120 Wurf spielen. Nimmt ein Ü60 Spieler an einem Spiel über 200 Wurf teil, muss er im Vorfeld eine schriftliche Erklärung abgeben, dass er auf eigene Gefahr spielt.
- 2.6. Die Mannschaftsmeisterschaften werden jährlich in Turnieren durchgeführt.

Altersklasse	Spielklasse	Anz. MS	MS-Stärke
Männer	1. Kreislige	6 MS	6 Spieler
	2. Kreislige	12 MS	6 Spieler
	1. Kreisklasse	4 - 8 MS	6 Spieler
	2. Mix-Klasse	4 - 8 MS	4 Spieler
Senioren	Kreislige	4 - 6 MS	5 Spieler
	1. Kreisklasse	4 MS	5 Spieler
Frauen	Kreislige	4 - 6 MS	4 Spieler
	1. Kreisklasse	4 MS	4 Spieler
Jugend U18	Kreislige	4 - 6 MS	4 Spieler
	1. Kreisklasse	4 MS	4 Spieler
Jugend U14	Kreislige	4 - 6 MS	4 Spieler
	1. Kreisklasse	4 MS	4 Spieler

- 2.7. Spielberechtigung  
siehe Sportordnung des DKBC A 4.1. / C 1.4.8  
Durchführungsbestimmungen des KVS Punkt 5

- 2.8. Mannschaftsstärke  
siehe Punkt 2.6.

### 3. Durchführung Mannschaftsmeisterschaft

- 3.1. Allgemeines  
- Spiel in Turnierform  
- Spiel Mannschaft gegen Mannschaft kann in Abstimmung durchgeführt werden
- 3.2. Rauch- und Alkoholverbot  
siehe Sportordnung des DKBC Punkt A 9  
Alkoholverbot besteht bei jedem Starter während des persönlichen Spielens
- 3.3. Spielverlegungen  
Turnierspieltage im Spielbetrieb des GKV sind Freitag bis Sonntag. Ein Turnier muss an zwei aufeinanderfolgenden Tagen durchgeführt werden (Freitag/Samstag oder Samstag/Sonntag). Abweichungen von den Originalansetzungen laut Ansetzungsheft des GKV bedürfen der Zustimmung aller Mannschaften der jeweiligen Staffel sowie des Staffelleiters.

### 3.4. Meldewesen

- 3.4.1. Vor Beginn der Punktspiele hat jeder Verein an Hand des ihm zugesandten Vordruckes
- a) die Mitgliederstatistik
  - b) Mannschaftsmeldungen
  - c) Wanderpokalteilnahme

mit vollständigen Angaben bis **05.07.** eines Spieljahres an den Sportwart per

E-Mail: [gkv.sportwart@t-online.de](mailto:gkv.sportwart@t-online.de)

Post: Frank Heinrich, Bergblick 3, 02785 Olbersdorf vorzunehmen.

- 3.4.2. Bis zum **20.08.** eines Spieljahres hat die namentliche Meldung für die im Kreis-spielbetrieb spielenden Mannschaften an den im Vorfeld benannten Staffelleiter auf der Meldekarte zu erfolgen.

Folgende Unterlagen müssen dem / der Staffelleiter(in) vorgelegt werden:

1. Spielerpass mit Einlegeblatt, Eintrag der Mannschaftszugehörigkeit
2. geklebte Verbandsmarke des laufenden Jahres
3. Passbild und Unterschrift des / der Spielers / Spielerin
4. Ausgefüllte Meldekarte (2fach)
5. Eine Kopie der Bahnabnahmeurkunde ist, soweit keine aktuelle beim Sportwart vorliegt, bis 24.08. an diesen zu übergeben. Ansonsten erfolgt durch den Staffelleiter keine Spielgenehmigung für das Spieljahr. Zu Spät gemeldete Mannschaften haben keinen Anspruch auf Erteilung zu den Wettkämpfen.

- 3.4.3. Stammspieler

Es müssen laut Punkt 2.6. für die jeweilige Mannschaft einer Spielklasse die erforderliche Anzahl an Spielern als Stammspieler gemeldet sein. Scheidet ein Spieler aus der Mannschaft aus, muss sofort eine neuer Spieler als Stammspieler nachgemeldet werden.

- 3.4.4. Spielbericht

siehe Sportordnung des DKBC C 1.6.4.

Die Heimmannschaft ist verantwortlich für die Erstellung des Turnier- und Spielberichtes. Es sind ausreichend Berichte anzufertigen, dass jede Mannschaft und der Staffelleiter einen erhält. Das Original mit Unterschrift aller Mannschaftsleiter ist zur Klärung eventueller nachträglicher Fragen aufzubewahren.

Der Spielbericht ist ordnungsgemäß auszufüllen. Dazu gehören Spielnummer - Spielort - Datum (Spieltag) - Bahnanlage - Spielklasse - teilnehmende Mannschaft mit Spieler (Vor- und Zuname ausgeschrieben), bei Ersatzspielern auch noch die Spielerpassnummer - das Alter - Anzahl des Einsätze - Zugehörigkeit zur Stammmannschaft (z.B. 2. Einsatz aus 2. Männer). Auf dem Einlegeblatt (Rückseite) ist ebenfalls der Ersatzspielereinsatz einzutragen.

- 3.4.5. Ergebnismeldung fürs Internet und die Presse

Die Heim- bzw. beauftragte Mannschaft (Bundes-, Verbands-, OKV- und Kreis-spiele melden am gespielten Wochenende als Zuarbeit für die Presse (siehe

Punktspielheft des laufenden Spieljahres) die Mannschaftsergebnisse und das Ergebnis des mannschaftsbesten Spielers direkt über unsere Internetseite

[www.kugelrollt.de/ergebnisinfos.php](http://www.kugelrollt.de/ergebnisinfos.php)

oder

Frank Heinrich

oder Gerold Stübner

Tel. 03583-5409949

E-Mail: [gkv.sportwart@t-online.de](mailto:gkv.sportwart@t-online.de)

E-Mail: [geroldstuebner@gmail.de](mailto:geroldstuebner@gmail.de)

#### 3.4.6. Spielerliste

Die Staffelleiter übergeben an die Mannschaftsleiter der Staffel und alle Staffelleiter des Kreises und dem Sportwart eine Namensliste (mit Vor- und Zuname, Geburtsdatum und Spielerpassnummer) aller beteiligten Spieler einer Mannschaft.

#### 3.5. Mannschaftsantritt

3.5.1. Zu Beginn und am Ende eines Turniers müssen bei 6er Mannschaften mindestens 3 Starter anwesend sein. Bei 4er Mannschaften müssen so viele Starter da sein, dass es zu keiner Unterbrechung kommen kann.

Tritt eine Mannschaft mit einem Spieler weniger an, erhält sie 2x in der Saison, die an Hand ihrer Leistungspunkte erzielten Punkte. Ab dem 3. Verstoß erhält sie 0 Punkte.

### 4. **Einsatz von Nichtstamm- und Auswechselspielern**

#### 4.1. Auswechslung

Bei 6er Mannschaften darf 2x, 4er und 5er (Senioren im Kreis) Mannschaften 1x gewechselt werden siehe DKBC-Sportordnung Punkt B 3.9.

Durchführungsbestimmungen des KVS Punkt 4

#### 4.2. Ersatzspielereinsatz

siehe DKBC-Sportordnung Punkt C 2.3.2

#### Ausnahme ergänzend:

Spieler einer Seniorenmannschaft im Kreis dürfen bis 3x bei den Männermannschaften als Ersatzspieler eingesetzt werden. Ein Festspielen bei den Männern ist nicht möglich. Im Kreis darf in der Seniorenklasse 1x gewechselt werden.

#### 4.3. Einsatz von Nichtstammspielern

siehe Durchführungsbestimmungen des KVS Punkt 4

#### 4.4. Zusatzregelungen von Spielern 1. Mannschaften

Durchführungsbestimmungen des KVS Punkt 4.4. kommt im GKV nicht zur Anwendung

#### 4.5. Erwerb der 2. Spielberechtigung

4.5.1. siehe DKBC-Sportordnung Punkt A 4.1 / C 1.4.2.

Durchführungsbestimmungen des KVS Punkt 5.1.

- 4.5.2. 4. Einsatz in einer höherklassigen Mannschaft  
siehe Durchführungsbestimmungen des KVS Punkt 5.2.
- 4.5.3. Sonderregelungen Jugend U18  
siehe Durchführungsbestimmungen des KVS Punkt 5.3.
- 4.5.4. Ummeldung in unterklassige Mannschaften  
siehe Durchführungsbestimmungen des KVS Punkt 5.4.

## **5. Einzelmeisterschaften**

- 5.1. Einzelmeisterschaften werden jährlich in allen Altersklassen (auch Jugend U10) durchgeführt
- 5.2. Teilnehmerfeld
  - bis zu 12 Mitglieder einer Altersklasse steht dem Verein 1 Startrecht zu
  - Platz 1 - 3 aus der KEM des letzten Jahres sind für die nächste KEM qualifiziert
  - Wechselt ein Spieler in die nächste Altersklasse, erhält er dort ein Extra-Startrecht
  - Zusätzliche Startplätze können aus der Einzelplatzziffernwertung der letzten Mannschaftsmeisterschaft erworben werden.
- 5.3. Meldetermin

Die Meldung hat bis zum 25.11. eines laufenden Spieljahres auf ein im voraus zugesandten Vordruck (vollständig ausgefüllt) zu erfolgen.
- 5.4. In allen Klassen (außer Jugend) werden die Vor- und Endläufe über 120 Wurf (gemischtes Spiel, 4x 30 [15 Volle / 15 Räumler je Bahn]) in Summenwertung (keine Satzwertung) durchgeführt
- 5.5. Vorlage Spielerpass

siehe Durchführungsbestimmungen des KVS Punkt 3.2.  
Werbegenehmigung im Kreis entfällt. Sollte sich aber ein Spieler für den OKV und höher qualifizieren, muss beim Tragen von Sportkleidung mit Werbung die Genehmigung nachgewiesen werden.
- 5.6. Spiel mit eigenen Kugeln

Jeder Starter darf mit auf ihn namentlich gemäß Kugelpass zugelassenen Kugeln spielen. Ein Start mit Mannschaftskugeln ist nicht erlaubt.

## **6. Werbung auf Sportkleidung**

Ist im Kreis ohne schriftliche Genehmigung des KVS erlaubt

## **7. Vereinswechsel und Gastspielrecht**

- 7.1. Vereinswechsel

siehe Durchführungsbestimmungen des KVS Punkt 6.1.

7.2. Zweiter Vereinswechsel  
siehe Durchführungsbestimmungen des KVS Punkt 6.2.

7.3. Klassenzugehörigkeit bei Vereinszusammenschluss  
siehe Durchführungsbestimmungen des KVS Punkt 6.3.

7.4. Gastspielrecht  
Im Jugendbereich möglich. Im GKV dürfen in einer Gastmannschaft bis 3 Spieler eines Vereins eingesetzt werden.  
siehe Durchführungsbestimmungen des KVS Punkt 7.1.1.

Spielgemeinschaften im Erwachsenenbereich sind nur möglich, wenn zwei Vereine in einer Altersklasse nicht die erforderliche Anzahl der Spieler erreichen können, um eine separate Mannschaft zu stellen. Die Kosten (Melde- und Startgebühr) sind anteilig von den Vereinen zu tragen. Diese Regelung wird im GKV für die untersten Mannschaften einer Klasse nach einem Antrag bis zum 20.06. eines Jahres für die kommende Saison für ein Spieljahr genehmigt. Diese Regelung wird auf die Jugendmannschaften erweitert.

## **8. Leitung eines Spiels**

8.1. Aufgabe eines Turnierleiters  
siehe Durchführungsbestimmungen des KVS Punkt 8

8.2. Vorstartrecht  
- Zur KEM nur nach schriftlich begründeten Antrag beim Sportwart möglich.  
- Bei der Mannschaftsmeisterschaft nur in Abstimmung mit dem Staffelleiter und dem Einverständnis aller beteiligten Mannschaften der Klasse /Staffel.

## **9. Verhalten bei Ausfall von Kegelstellautomaten**

siehe DKBC-Sportordnung Punkt B 3.7.

## **10. Aufstieg und Abstieg, Ermittlung der Platzierung bei Punktgleichheit**

wird jedes Jahr im Terminheft bekannt gegeben  
siehe DKBC-Sportordnung Punkt C 1.2.

## **11. Punktverlust**

siehe Durchführungsbestimmungen des KVS Punkt 9

## **12. Ausscheiden von Mannschaften**

siehe Durchführungsbestimmungen des KVS Punkt 10

## **13. Ausnahmeregelungen im GKV**

siehe Durchführungsbestimmungen des KVS Punkt 11, Absatz 2



**14. Disziplinarmaßnahmen**

siehe Rechts- und Verfahrensordnung des KVS

**15. Startgebühren**

Alle Vereine haben für jede am Kreisspielbetrieb teilnehmenden Mannschaften an Hand der übersandten Sammelrechnung bis zum **30.08.** eines laufenden Kalenderjahres die Startgebühren auf folgendes Konto zu entrichten:

Kontoinhaber: Görlitzer Kegelverein e.V.  
 Kreditinstitut: Volks- und Raiffeisenbank Niederschlesien Görlitz  
 IBAN: DE95855910004530550902

Meldegebühren für Mannschaften

Männer	6er Mannschaften	18,00 €
Senioren	5er Mannschaften	15,00 €
Frauen, Mix-Mannschaften	4er Mannschaften	12,00 €
Jugend	4er Mannschaften	4,00 €

Startgebühren

Neutrale Turniere (einschließlich Wanderpokal) pro Spieler

100 Wurf = 4,00 €

120 Wurf = 5,00 €

Für Kreiseinzelmeisterschaften

- alle Klassen, Vor- und Endläufe	<u>100 Wurf</u>	<u>120 Wurf</u>
Erwachsene je Starter	4,00 €	5,00 €
Jugend je Starter	1,50 €	2,00 €

**17. Bußgeldkatalog**

<input type="radio"/>	Nichteinhaltung eines Meldetermins (auch Fehlmeldung) sowie eines Zahlungstermins	5,00 €
<input type="radio"/>	Nicht termingerechte Einreichung der Spielerunterlagen, Meldekarte und Spielerpässe (je Mannschaft)	8,00 €
<input type="radio"/>	Nicht termingerechte Übersendung des Spielberichtes	4,00 €
<input type="radio"/>	Nicht Übersenden eines fehlenden Spielerpasses an den Staffelleiter (innerhalb 6 Tagen nach dem Wettkampf)	5,00 €
<input type="radio"/>	Unvollständiges bzw. nicht korrektes Ausfüllen des Spielberichtes	5,00 €
<input type="radio"/>	Unentschuldigtes Fehlen zur GKV-Jahresversammlung	15,00 €
<input type="radio"/>	Unentschuldigtes Fehlen zur Kreiseinzelmeisterschaft	6,00 €
<input type="radio"/>	Nichtantritt von Mannschaften zum angesetzten Punktspiel	15,00 €
<input type="radio"/>	Zurückziehen einer gemeldeten Mannschaft 28 Tage vor Beginn und während der Spielsaison	50,00 €

**17. Inkrafttreten**

Diese Sportordnung tritt zum **01.10.2014** auf Beschluss des GKV Vorstandes vom 29.09. 2014 in Kraft.

Krone  
Vorsitzender

Heinrich  
Sportwart

**Anlage 1**1. Startfolge auf 6 Bahnen

BLOCKSTART

**3 Mannschaften a´ 6 Spieler (100 Wurf - gemischtes Spiel)**

Durchgang	Spielzeit	Bahn 1	Bahn 2	Bahn 3	Bahn 4	Bahn 5	Bahn 6
1	0 - 40	A <sub>1</sub>	B <sub>1</sub>	C <sub>1</sub>	A <sub>2</sub>	B <sub>2</sub>	C <sub>2</sub>
2	40 - 80	B <sub>3</sub>	C <sub>3</sub>	A <sub>3</sub>	B <sub>4</sub>	C <sub>4</sub>	A <sub>4</sub>
3	80 - 120	C <sub>5</sub>	A <sub>5</sub>	B <sub>5</sub>	C <sub>6</sub>	A <sub>6</sub>	B <sub>6</sub>

**2 Mannschaften a´ 6 Spieler (100 Wurf - gemischtes Spiel)**

Durchgang	Spielzeit	Bahn 1	Bahn 2	Bahn 3	Bahn 4	Bahn 5	Bahn 6
1	0 - 40	A <sub>1</sub>	B <sub>1</sub>	A <sub>2</sub>	B <sub>2</sub>	A <sub>3</sub>	B <sub>3</sub>
2	40 - 80	B <sub>4</sub>	A <sub>4</sub>	B <sub>5</sub>	A <sub>5</sub>	B <sub>6</sub>	A <sub>6</sub>

2. Startfolge auf 4 Bahnen**2 Mannschaften a´ 6 Spieler (100 Wurf - gemischtes Spiel)**

Durchgang	Spielzeit	Bahn 1	Bahn 2	Bahn 3	Bahn 4
1	0 - 40	A <sub>1</sub>	B <sub>1</sub>	A <sub>2</sub>	B <sub>2</sub>
2	40 - 80	B <sub>3</sub>	A <sub>3</sub>	B <sub>4</sub>	A <sub>4</sub>
3	80 - 120	A <sub>5</sub>	B <sub>5</sub>	A <sub>6</sub>	B <sub>6</sub>

**3 Mannschaften a´ 6 Spieler (100 Wurf - gemischtes Spiel)**

Durchgang	Spielzeit	Bahn 1	Bahn 2	Bahn 3	Bahn 4
1	0 - 40	A <sub>1</sub>	B <sub>1</sub>	C <sub>1</sub>	A <sub>2</sub>
2	40 - 80	B <sub>2</sub>	C <sub>2</sub>	A <sub>3</sub>	B <sub>3</sub>
3	80 - 120	C <sub>3</sub>	A <sub>4</sub>	B <sub>4</sub>	C <sub>4</sub>
4	120 - 160	A <sub>5</sub>	B <sub>5</sub>	C <sub>5</sub>	
5	160 - 200		C <sub>6</sub>	B <sub>6</sub>	A <sub>6</sub>

**4 Mannschaften a´ 6 Spieler (100 Wurf - gemischtes Spiel)**

Durchgang	Spielzeit	Bahn 1	Bahn 2	Bahn 3	Bahn 4
1	0 - 40	A <sub>1</sub>	B <sub>1</sub>	C <sub>1</sub>	D <sub>2</sub>
2	40 - 80	D <sub>2</sub>	C <sub>2</sub>	B <sub>2</sub>	A <sub>2</sub>
3	80 - 120	B <sub>3</sub>	D <sub>3</sub>	A <sub>3</sub>	C <sub>3</sub>
4	120 - 160	C <sub>4</sub>	A <sub>4</sub>	D <sub>4</sub>	B <sub>4</sub>
5	160 - 200	A <sub>5</sub>	D <sub>5</sub>	B <sub>5</sub>	C <sub>6</sub>
3	200 - 240	A <sub>5</sub>	D <sub>5</sub>	B <sub>5</sub>	C <sub>6</sub>

**2 Mannschaften a´ 4 Spieler (100 Wurf - gemischtes Spiel)**

Durchgang	Spielzeit	Bahn 1	Bahn 2	Bahn 3	Bahn 4
1	0 - 40	A <sub>1</sub>	B <sub>1</sub>	A <sub>2</sub>	B <sub>2</sub>
2	40 - 80	B <sub>3</sub>	A <sub>3</sub>	B <sub>4</sub>	A <sub>4</sub>

**4 Mannschaften a´ 4 Spieler (120 Wurf - gemischtes Spiel)**

Durchgang	Spielzeit	Bahn 1	Bahn 2	Bahn 3	Bahn 4
1	0 - 50	A <sub>1</sub>	B <sub>1</sub>	C <sub>1</sub>	D <sub>2</sub>
2	50 - 100	D <sub>2</sub>	C <sub>2</sub>	B <sub>2</sub>	A <sub>2</sub>
3	100 - 150	B <sub>3</sub>	D <sub>3</sub>	A <sub>3</sub>	C <sub>3</sub>
4	150 - 200	C <sub>4</sub>	A <sub>4</sub>	D <sub>4</sub>	B <sub>4</sub>

**3 Mannschaften a´ 4 Spieler (100 Wurf - gemischtes Spiel)**

Durchgang	Spielzeit	Bahn 1	Bahn 2	Bahn 3	Bahn 4
1	0 - 40	A <sub>1</sub>	B <sub>1</sub>	C <sub>1</sub>	A <sub>2</sub>
2	40 - 80	B <sub>2</sub>	C <sub>2</sub>	A <sub>3</sub>	B <sub>3</sub>
3	80 - 120	C <sub>3</sub>	A <sub>4</sub>	B <sub>4</sub>	C <sub>4</sub>

**4 Mannschaften a´ 4 Spieler (100 Wurf - gemischtes Spiel)**

Durchgang	Spielzeit	Bahn 1	Bahn 2	Bahn 3	Bahn 4
1	0 - 40	A <sub>1</sub>	B <sub>1</sub>	C <sub>1</sub>	D <sub>2</sub>
2	40 - 80	D <sub>2</sub>	C <sub>2</sub>	B <sub>2</sub>	A <sub>2</sub>
3	80 - 120	B <sub>3</sub>	D <sub>3</sub>	A <sub>3</sub>	C <sub>3</sub>
4	120 - 160	C <sub>4</sub>	A <sub>4</sub>	D <sub>4</sub>	B <sub>4</sub>

**5 Mannschaften a´ 4 Spieler (100 Wurf - gemischtes Spiel)**

Durchgang	Spielzeit	Bahn 1	Bahn 2	Bahn 3	Bahn 4
1	0 - 40	A <sub>1</sub>	B <sub>1</sub>	C <sub>1</sub>	D <sub>1</sub>
2	40 - 80	E <sub>1</sub>	A <sub>2</sub>	B <sub>2</sub>	C <sub>2</sub>
3	80 - 120	D <sub>2</sub>	E <sub>2</sub>	A <sub>3</sub>	B <sub>3</sub>
4	120 - 160	C <sub>3</sub>	D <sub>3</sub>	E <sub>3</sub>	A <sub>4</sub>
4	160 - 200	B <sub>4</sub>	C <sub>4</sub>	D <sub>4</sub>	E <sub>4</sub>

**2 Mannschaften a´ 6 Spieler (120 Wurf - gemischtes Spiel)**

Durchgang	Spielzeit	Bahn 1	Bahn 2	Bahn 3	Bahn 4
1	0 - 50	A <sub>1</sub>	B <sub>1</sub>	A <sub>2</sub>	B <sub>2</sub>
2	50 - 100	B <sub>3</sub>	A <sub>3</sub>	B <sub>4</sub>	A <sub>4</sub>
3	100 - 150	A <sub>5</sub>	B <sub>5</sub>	A <sub>6</sub>	B <sub>6</sub>

**3 Mannschaften a´ 6 Spieler (120 Wurf - gemischtes Spiel)**

Durchgang	Spielzeit	Bahn 1	Bahn 2	Bahn 3	Bahn 4
1	0 - 50	A <sub>1</sub>	B <sub>1</sub>	C <sub>1</sub>	A <sub>2</sub>
2	50 - 100	B <sub>2</sub>	C <sub>2</sub>	A <sub>3</sub>	B <sub>3</sub>
3	100 - 150	C <sub>3</sub>	A <sub>4</sub>	B <sub>4</sub>	C <sub>4</sub>
4	150 - 200	A <sub>5</sub>	B <sub>5</sub>	C <sub>5</sub>	
3	200 - 250		C <sub>6</sub>	B <sub>6</sub>	A <sub>6</sub>

**2 Mannschaften a´ 4 Spieler (120 Wurf - gemischtes Spiel)**

Durchgang	Spielzeit	Bahn 1	Bahn 2	Bahn 3	Bahn 4
1	0 - 50	A <sub>1</sub>	B <sub>1</sub>	A <sub>2</sub>	B <sub>2</sub>
2	50 - 100	B <sub>3</sub>	A <sub>3</sub>	B <sub>4</sub>	A <sub>4</sub>

**3 Mannschaften a´ 4 Spieler (120 Wurf - gemischtes Spiel)**

Durchgang	Spielzeit	Bahn 1	Bahn 2	Bahn 3	Bahn 4
1	0 - 50	A <sub>1</sub>	B <sub>1</sub>	C <sub>1</sub>	A <sub>2</sub>
2	50 - 100	B <sub>2</sub>	C <sub>2</sub>	A <sub>3</sub>	B <sub>3</sub>
3	100 - 150	C <sub>3</sub>	A <sub>4</sub>	B <sub>4</sub>	C <sub>4</sub>

**2 Mannschaften a´ 4 Spieler**  
(120 Wurf - gemischtes Spiel)

Durchgang	Spielzeit	Bahn 1	Bahn 2
1	0 - 50	A <sub>1</sub>	B <sub>1</sub>
2	50 - 100	B <sub>2</sub>	A <sub>2</sub>
3	100 - 150	A <sub>3</sub>	B <sub>3</sub>
4	150 - 200	B <sub>4</sub>	A <sub>4</sub>

**3 Mannschaften a´ 4 Spieler**  
(120 Wurf - gemischtes Spiel)

Durchgang	Spielzeit	Bahn 1	Bahn 1
1	0 - 50	A <sub>1</sub>	B <sub>1</sub>
2	50 - 100	C <sub>1</sub>	A <sub>2</sub>
3	100 - 150	B <sub>2</sub>	C <sub>2</sub>
4	150 - 200	A <sub>3</sub>	B <sub>3</sub>
5	200 - 250	C <sub>3</sub>	A <sub>4</sub>
6	250 - 300	B <sub>4</sub>	C <sub>4</sub>

3. Startfolge auf 2 Bahnen

**2 Mannschaften a´ 6 Spieler**  
(100 Wurf - gemischtes Spiel)

Durchgang	Spielzeit	Bahn 1	Bahn 2
1	0 - 40	A <sub>1</sub>	B <sub>1</sub>
2	40 - 80	B <sub>2</sub>	A <sub>2</sub>
3	80 - 120	A <sub>3</sub>	B <sub>3</sub>
4	120 - 160	B <sub>4</sub>	A <sub>4</sub>
5	160 - 200	A <sub>5</sub>	B <sub>5</sub>
6	200 - 240	B <sub>6</sub>	A <sub>6</sub>

**3 Mannschaften a´ 6 Spieler**  
(100 Wurf - gemischtes Spiel)

Durchgang	Spielzeit	Bahn 1	Bahn 2
1	0 - 40	A <sub>1</sub>	B <sub>1</sub>
2	40 - 80	C <sub>1</sub>	A <sub>2</sub>
3	80 - 120	B <sub>2</sub>	C <sub>2</sub>
4	120 - 160	A <sub>3</sub>	B <sub>3</sub>
5	160 - 200	C <sub>3</sub>	A <sub>4</sub>
6	200 - 240	B <sub>4</sub>	C <sub>4</sub>
7	240 - 280	A <sub>5</sub>	B <sub>5</sub>
8	280 - 320	C <sub>5</sub>	A <sub>6</sub>
9	320 - 360	B <sub>6</sub>	B <sub>6</sub>

**2 Mannschaften a´ 4 Spieler**  
(100 Wurf - gemischtes Spiel)

Durchgang	Spielzeit	Bahn 1	Bahn 2
1	0 - 40	A <sub>1</sub>	B <sub>1</sub>
2	40 - 80	B <sub>2</sub>	A <sub>2</sub>
3	80 - 120	A <sub>3</sub>	B <sub>3</sub>
4	120 - 160	B <sub>4</sub>	A <sub>4</sub>

**3 Mannschaften a´ 4 Spieler**  
(100 Wurf - gemischtes Spiel)

Durchgang	Spielzeit	Bahn 1	Bahn 2
1	0 - 40	A <sub>1</sub>	B <sub>1</sub>
2	40 - 80	C <sub>1</sub>	A <sub>2</sub>
3	80 - 120	B <sub>2</sub>	C <sub>2</sub>
4	120 - 160	A <sub>3</sub>	B <sub>3</sub>
5	160 - 200	C <sub>3</sub>	A <sub>4</sub>
6	200 - 240	B <sub>4</sub>	C <sub>4</sub>

**2 Mannschaften a´ 6 Spieler**  
(120 Wurf - gemischtes Spiel)

Durchgang	Spielzeit	Bahn 1	Bahn 2
1	0 - 50	A <sub>1</sub>	B <sub>1</sub>
2	50 - 100	B <sub>2</sub>	A <sub>2</sub>
3	100 - 150	A <sub>3</sub>	B <sub>3</sub>
4	150 - 200	B <sub>4</sub>	A <sub>4</sub>
5	200 - 250	A <sub>5</sub>	B <sub>5</sub>
6	250 - 300	B <sub>6</sub>	A <sub>6</sub>

**3 Mannschaften a´ 6 Spieler**  
(120 Wurf - gemischtes Spiel)

Durchgang	Spielzeit	Bahn 1	Bahn 2
1	0 - 50	A <sub>1</sub>	B <sub>1</sub>
2	50 - 100	C <sub>1</sub>	A <sub>2</sub>
3	100 - 150	B <sub>2</sub>	C <sub>2</sub>
4	150 - 200	A <sub>3</sub>	B <sub>3</sub>
5	200 - 250	C <sub>3</sub>	A <sub>4</sub>
6	250 - 300	B <sub>4</sub>	C <sub>4</sub>
7	300 - 350	A <sub>5</sub>	B <sub>5</sub>
8	350 - 400	C <sub>5</sub>	A <sub>6</sub>
9	400 - 450	B <sub>6</sub>	B <sub>6</sub>